

Joanna Pytlowska-Bajak

Wśród zbójników i rycerzy Księstwa Oświęcimskiego i Zatorskiego – gra historyczna

Wadoviana : przegląd historyczno-kulturalny 15, 190-191

2012

Artykuł został opracowany do udostępnienia w internecie przez Muzeum Historii Polski w ramach prac podejmowanych na rzecz zapewnienia otwartego, powszechnego i trwałego dostępu do polskiego dorobku naukowego i kulturalnego. Artykuł jest umieszczony w kolekcji cyfrowej bazhum.muzhp.pl, gromadzącej zawartość polskich czasopism humanistycznych i społecznych.

Tekst jest udostępniony do wykorzystania w ramach dozwolonego użytku.

JOANNA PYTLOWSKA-BAJAK

WŚRÓD ZBÓJNIKÓW I RYCERZY KSIĘSTWA OŚWIĘCIMSKIEGO I ZATORSKIEGO

- GRA HISTORYCZNA

Muzeum Miejskie po raz drugi włączyło się w akcję *Noc Muzeów*. Z tej okazji przygotowano bogaty program, którego główną atrakcją była historyczna gra planszowa.

Gra osadzona została w realiach XV-wiecznych Księstw Oświęcimskiego i Zatorskiego. Gracze (2 – 4 osób, w wieku od 8 lat) wcielają się w postacie krakowskich kupców, którzy wyruszają w podróż handlową, wiodącą od Oświęcimia



przez terytoria obu księstw (miasta - Kęty, Wadowice, Zator, wsie szlacheckie i klasztorne, komory celne i folwarki - w sumie 35 różnych miejscowości oraz majątków książęcych, rycerskich i klasztornych). Gracz przemieszcza się po planszy o tyle oczek, ile wyrzuci na dwunastościennej kostce. Gra zawiera elementy gry przygodowej - oprócz 35 miejscowości jest także 14 „pól przygód”, gdzie gracza spotykają różne sytuacje, w tym zbójckie napady, uszkodzenia wozu, niedogodności pogody, itp. Gra zawiera elementy gry ekonomicznej - gracze na początku gry otrzymują cztery towary - sól, sukno, skóry oraz ryby a w trakcie rozgrywki na miejskich jarmarkach i w folwarkach pojawiają się inne towary do handlu - konie, bydło, części wozu (koła). Gra powstawała we współpracy z Muzeum Zamek w Oświęcimiu, Muzeum im. Aleksandra Kłosińskiego w Kętach i Muzeum Historycznym Miasta Krakowa. Koncepcją i opracowaniem merytorycznym zajął się Marcin Witkowski a projekt graficzny wykonała Agnieszka Matuła. Wydrukowana została w jednym egzemplarzu, na który składają się: plansza do gry o wymiarach 100 x 70 cm, karty podróżnika, karty do gry, karty towarów i postaci, żetony i kostki do gry. Wydano również książeczkę z instrukcją oraz opracowaniem historycznym.

Premiera gry miała miejsce 19 maja 2012 r. podczas *Nocy Muzeów* zatytułowanej „Noc w średniowiecznych Wadowicach”. Wydarzeniu towarzyszył piknik historyczny prowadzony przez Bractwo Rycerskie *Milites Illuminati* z Oświęcimia. Dla uczestników przygotowano m.in.: turniej łuczniczy, naukę tańców dworskich oraz gry i zabawy plebejskie. Szczególnie interesujące były pokazy walk rycerskich. W premierowej rozgrywce uczestniczyli harcerze i rodziny przybyłe na *Noc Muzeów*.

Gra znalazła się w stałej ofercie edukacyjnej muzeum i jest bezpłatnie wypożyczana zainteresowanym instytucjom. Do tej pory gra wykorzystywana była w letniej akcji wakacyjnej pt.: „Wenecjada – turniej zabaw naszych rodziców” koordynowanej przez Wadowickie Centrum Kultury. Zaprezentowana została również podczas jednego z wykładów wygłoszonych w *Akademii Po Godzinach*. W październiku zagościła na Jarmarku Świętojańskim w Kętach.